

Eventuale spazio per
Patronato Regione LombardiaEventuale spazio per
Patrocinio Comune Cernusco**TROFEO****INTERSCOLASTICO DELLA MARTESANA
DI HOCKEY SU PRATO****REGOLAMENTO****ARTICOLO 1 - REGOLE BASE:**

- Si può toccare la pallina esclusivamente con la parte piatta del bastone (no piedi no corpo).
- Il goal vale solo da dentro l'area predestinata.
- All'inizio di ogni tempo di gioco la presa della pallina verrà decretata tramite "BULLY".
- Sono vietati i falli come il contatto fisico non consentito, il sollevamento bastone o la pallina oltre il livello del ginocchio.
- Un fallo volontario decreterà un tiro libero a favore della squadra avversaria.
- Self pass (il giocatore per riprendere da un fallo, a palla ferma, potrà giocare da sé, così da rendere il gioco più rapido).
- Quando la palla esce dal fondo, essa è sempre della squadra che difende quella determinata porta (a meno che la cosa non venga fatta di proposito e nel venga ritenuto un fallo volontario ed antisportivo dall'arbitro in questione, questo causerà un tiro libero per la squadra avversaria).
- L'unico colpo ammesso è il push/push colpito.
- Fuoriuscita della palla dal campo di gioco:
- Quando la palla esce dal fondo, essa è sempre della squadra che difende quella determinata porta. La palla verrà posizionata sul fondo del campo e la squadra avversaria potrà sostare al di fuori dell'area di gioco (a meno che la cosa non venga fatta di proposito e nel venga ritenuto un fallo volontario ed antisportivo dall'arbitro in questione, questo causerà un tiro libero per la squadra avversaria).
- Quando la palla esce dal campo lungo le linee laterali, viene ripresa con una rimessa laterale nel punto in cui è uscita la pallina.

ARTICOLO 2 - SQUADRA:

- La gara viene disputata da due squadre con non più di 5 giocatori.
- Alle squadre è consentito avere un numero di cambi pari a 5 giocatori (le sostituzioni sono illimitate).
- Vigè obbligo che i giocatori abbiano un numero pari di minuti di gioco durante ogni partita.
- La squadra sarà composta da 2 difensori, 1 centrocampista e 2 attaccanti.

ARTICOLO 3 - TERRENI DI GIOCO:

- Lunghezza: da 25 metri a 44 metri.
- Larghezza: da 15 metri a 25 metri.

ARTICOLO 4 - RIGORE/TIRO LIBERO:

- Il tiro avverrà con la palla ferma sul centrocampo ed il giocatore dovrà cercare di fare goal senza che la squadra avversaria possa intervenire nel fermare la pallina.
- Tutti i giocatori a rotazione dovranno avere la possibilità di tirare il rigore.

ARTICOLO 5 - TEMPI DI GIOCO

- Due tempi da 10 minuti con 5 minuti di pausa in mezzo ai due tempi.

ARTICOLO 6 - STRUTTURA DEL TORNEO

4° ELEMENTARE
ICSMH Manzoni (1)
ICSMH Martini (2)
istituto comprensivo statale Iqbal Masih (3)
istituto comprensivo statale Daniela Mauro (4)

5° ELEMENTARE
ICSMH Manzoni (1)
ICSMH Martini (2)
istituto comprensivo statale Iqbal Masih (3)
istituto comprensivo statale Daniela Mauro (4)

1° MEDIA
istituto comprensivo statale Margherita Hack (1)
istituto comprensivo statale Margherita Hack (2)
istituto comprensivo statale Iqbal Masih (3)
istituto comprensivo statale Iqbal Masih (4)

SQUADRE	PARTITE	CAMPO	ORARIO
1 VS. 3	A	1	9:00-9:25
2 VS. 4	B	1	9:30-9:55
Vincente A VS. Perdente B	C	1	10:00-10:25
Vincente B VS. Perdente A	D	1	10:30-10:55
Perdente C VS. Perdente D	3°-4° POSTO	1	11:00-11:25
Vincente C VS. Vincente D	1°-2° POSTO	1	11:30-11:55
	PREMIAZIONI	1	12:30
PARTITE	PARTITE	CAMPO	ORARIO
2 VS. 3	A	2	9:00-9:25
1 VS. 4	B	2	9:30-9:55
Vincente A VS. Perdente B	C	2	10:00-10:25
Vincente B VS. Perdente A	D	2	10:30-10:55
Perdente C VS. Perdente D	3°-4° POSTO	2	11:00-11:25
Vincente C VS. Vincente D	1°-2° POSTO	2	11:30-11:55
	PREMIAZIONI	2	12:30
PARTITE	PARTITE	CAMPO	ORARIO
1 VS. 3	A	3	9:00-9:25
2 VS. 4	B	3	9:30-9:55
Vincente A VS. Perdente B	C	3	10:00-10:25
Vincente B VS. Perdente A	D	3	10:30-10:55
Perdente C VS. Perdente D	3°-4° POSTO	3	11:00-11:25
Vincente C VS. Vincente D	1°-2° POSTO	3	11:30-11:55
	PREMIAZIONI	3	12:30